



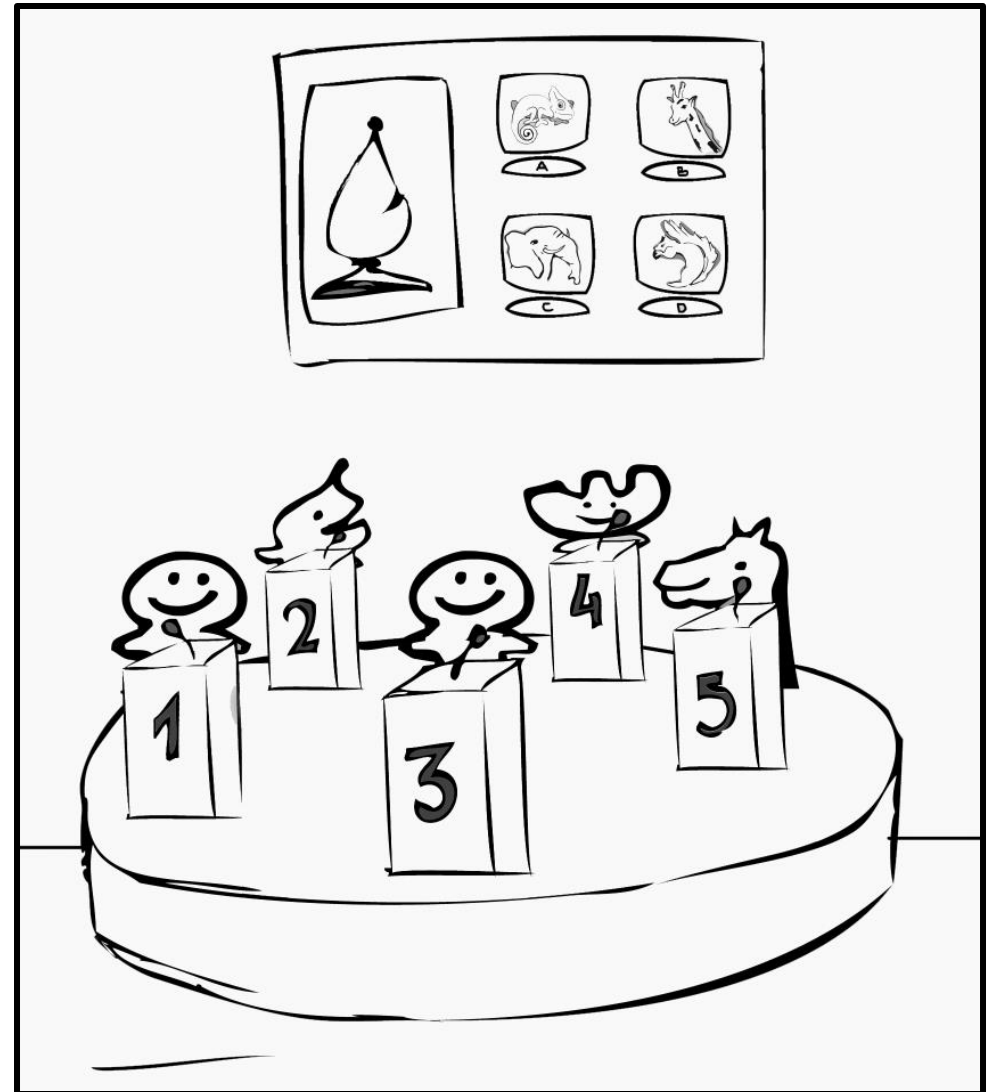
SAKKPALOTA KUCKÓ

KREATÍV SAROK



Ki mit tud?

Egészítsd ki a képet, de újat is rajzolhatsz! Írhatsz verset vagy történetet a képről, akár képregény jellegűt 😊 Segít a sakkrím: „**Sánc, sánc, királytánc, meggyengült a gyaloglánc.**”

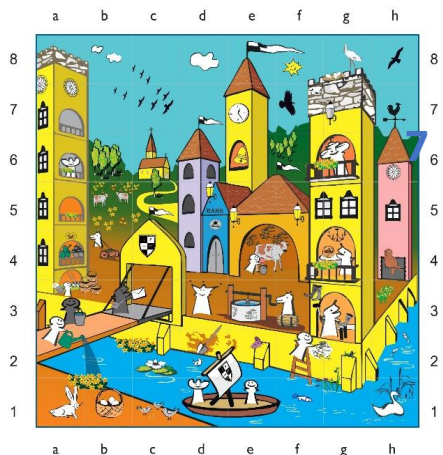




SAKKPALOTA KUCKÓ

▪ SÉTA A SAKKPALOTÁBAN

Az erős bástyának meg se kottyán egy kis vízfordás. Leszalad a szobájából a kúthoz, és elviszi a palota konyhájába a vízzel teli hordót. Hol van a szobája? Szerinted hol lehet a konyha? Milyen útvonalon halad bástya lépésmódon, ha közben meglátogatja a kutyust! Írd le egy lapra a megállókat 😊, ha legalább 5 van, akkor **jutalmul** online játszatsz [ITT](#)

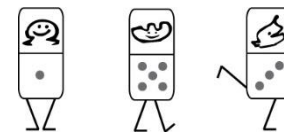


▪ A KIRÁLY KÉRÉSÉRE

Válassz ki 3 feladatot a munkafüzetből és oldd meg, ha szeretnél, többet is. Bármikor visszatérhetsz 😊, de előtte dönts el, hogy **igaz vagy hamis** a következő 4 állítás. **1. A sötét gyalog a második sorról indul és célja a nyolcadik sor. 2. Miután világos megkezdte a játszmát, felváltva lép világos és sötét. 3. Ha az összes gyalogunk átalakul, összesen kilenc vezérünk lehet. 4. Ha a király nem lépett a kezdés óta, akkor nem sáncolhat.**

▪ SAKKPALOTA TORNA

Táncolj, mozogj a [Cikcakk sakk](#) dalra egy képzeletbeli sakktáblán, ami párna, újság, szőnyeg, ... lehet 😊 Táncolhatnak veled a családod tagjai is.



▪ JÁTÉK

Vedd elő a sakk ábécét, gondolj egy szóra és használd a sakktábla morzét! Tapsolj annyit, ahányadik oszlopban és dobbants annyit, ahányadik sorban van a betű, amelyik alkotja a gondolt szót. Kopogás a szó végét jelzi. A mezők meghatározásához, amelyekre a betű van, találj ki újabb jeleket 😊 A testvéreddel is játszhatod.



▪ SAKKOZZ!

Sakkozz a családod tagjaival vagy tanítsd őket, de előtte próbáld megoldani a következő feladványt! 😊



Adj mattot 4 féleképpen, de hogyan?

