



SAKKPALOTA KUCKÓ

▪ KREATÍV SAROK

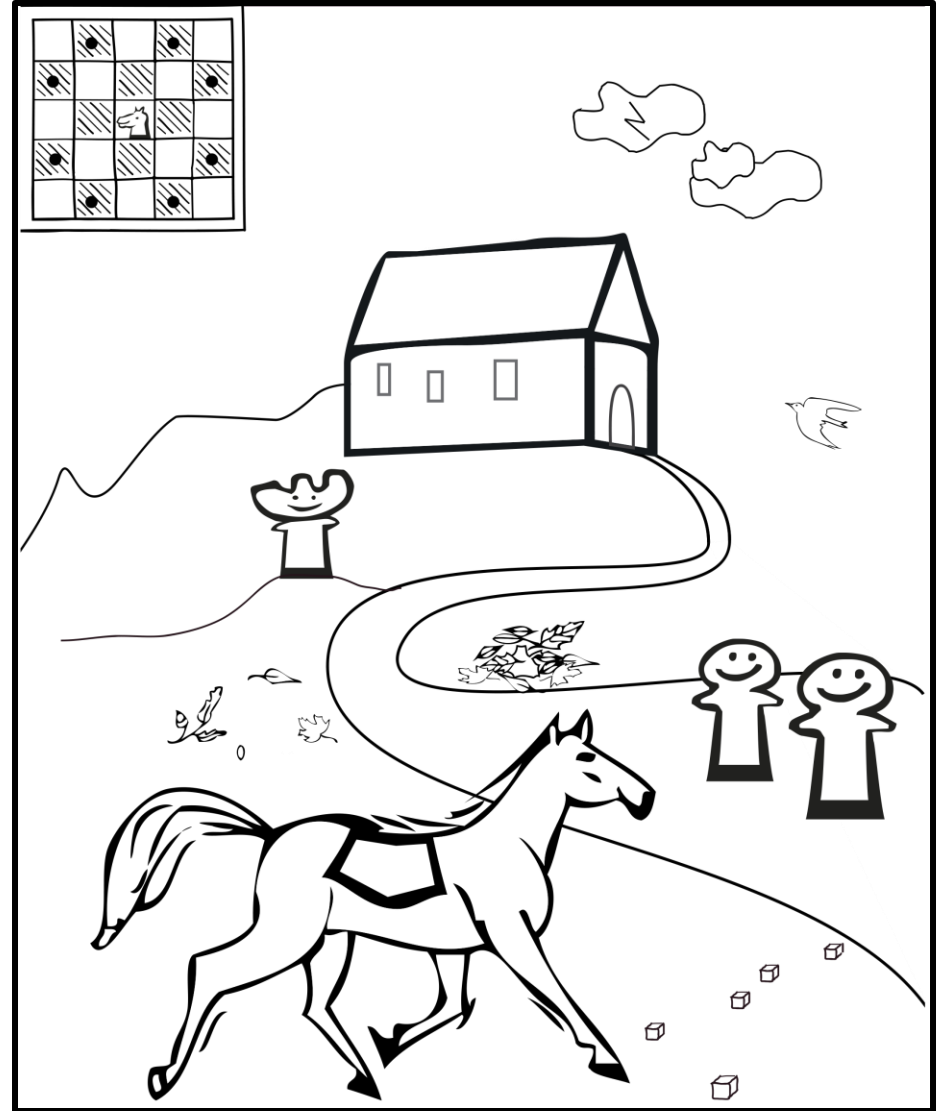


Kettős támadás

Egészítsd ki a képet! Rajzolhatsz még bábokat, akadályokat.



Újat is rajzolhatsz. Segít a sakkrím: „**Hopp Huszár** nagyot ugrik, a király a sarokban összecsuklik!”

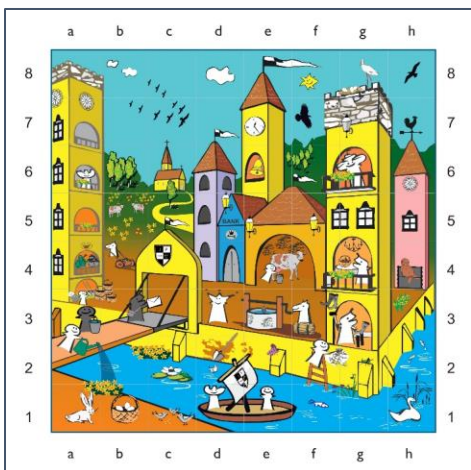




SAKKPALOTA KUCKÓ

■ SÉTA A SAKKPALOTÁBAN

Húsvétkor a sötét sereg bábjai jól érezték magukat a világosok palotájában. Köszönő levelet küldtek Lóti Futóval, aki várja, hogy beengedjék a palotába. Kinek viszi? Kikkel találkozik útközben? Iszik a kútnál? A következő útvonalon halad: fel 1, jobbra 2, jobbra le 1, jobbra 1, fel 3. Sajnos rossz címre vitte, a királynőnek szolt a levél. Merre menjen, hogy ne találkozzon bábbal, csak a címmel?

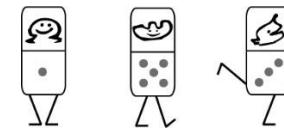


■ A KIRÁLY KÉRÉSÉRE

Válassz ki 3 feladatot a munkafüzetből és oldd meg, ha szeretnél, többet is! Bármikor visszatérhetsz 😊, de előtte dönts el, hogy **igaz vagy hamis** a következő 3 állítás. **1. Egy másik bábót csak a huszár ugorhat át.** **2. Az ellenfél bábjait a huszár nem ugorhatja át.** **3. A huszár L alakban lép, de egyenesen üt.**

■ SAKKPALOTA TORNA

Vegyél elő különböző méretű műanyag palackot, tálat vagy dobozt! A legnagyobb a vezér, a legkisebb a gyalog legyen. Tedd fél méterre egymástól, közlekedj közöttük úgy, hogy mindegyiknél megállva, az értéküknek megfelelő számú mozgásokat végezz! Az eddigiek közül válogathatsz 😊



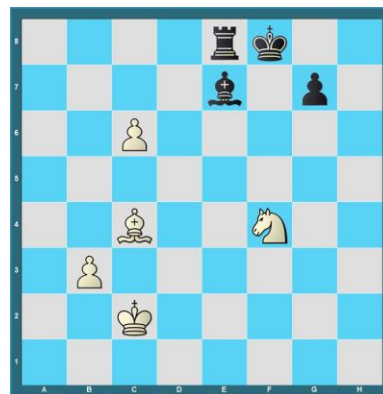
■ JÁTÉK

Vedd elő a sakkbábokat, borítsd az asztalra, amelyik eldőlt, állítsd fel. Keresd meg a 2 királyt, a világostól a bábok között fussanak az ujjaid (mutató és középső) a sötét királyhoz. Szemeddel megtervezheted az utat 😊 Ha nem borult fel egy báb se, akkor visszafelé a másik kezdeddel tedd meg ugyanezt az utat. Sakk kártyával is játszhatod. Ha egyszerre 2 kézzel, különböző útvonalon is sikerül, **jutalmul** online játszhat [ITT](#)



■ SAKKOZZ!

Sakkozz a családotd tagjaival vagy tanítsd őket, de előtte próbáld megoldani a következő feladványt! 😊



Adj mattot a huszárral!