



SAKKPALOTA KUCKÓ

▪ KREATÍV SAROK

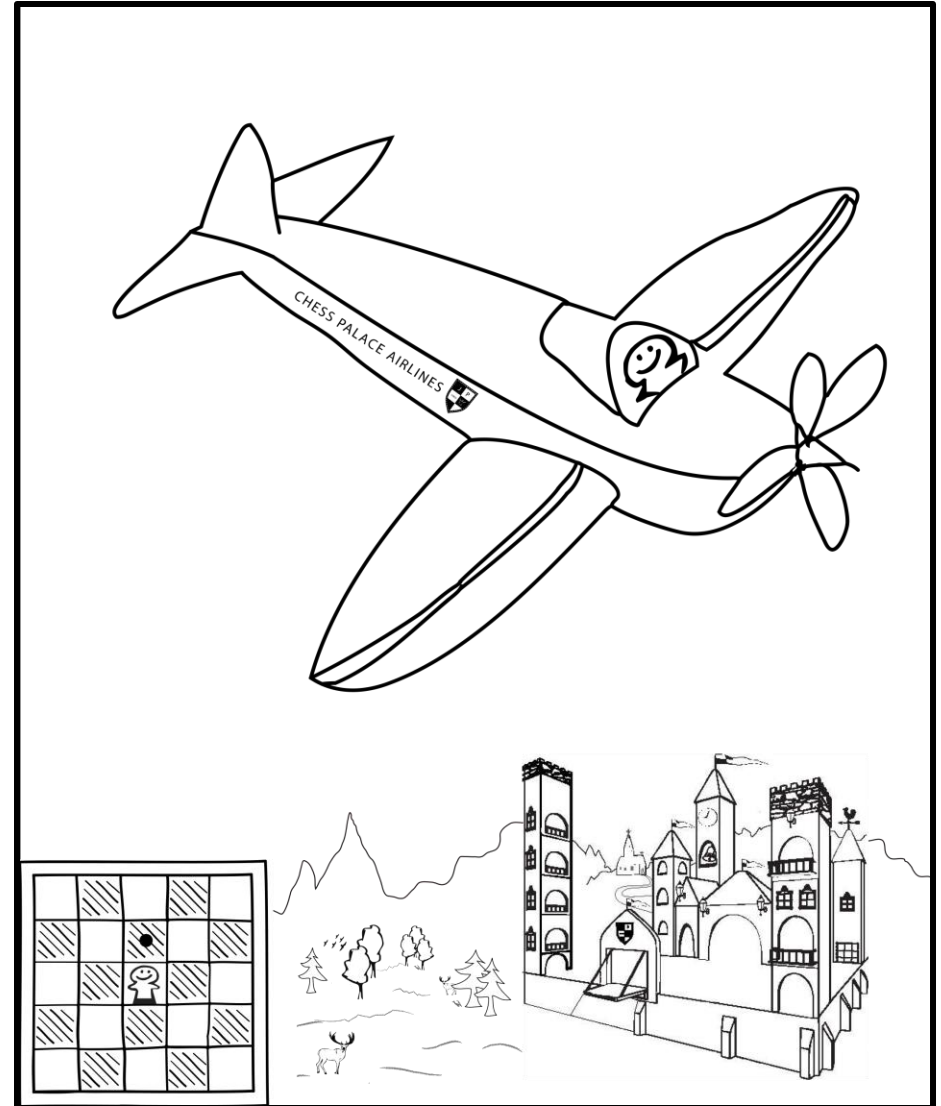
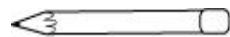


A hős Pici Gyalog

Keresztes Király nagyon megfázott, magas láza miatt már az összes Pici báb aggódott. Pici Gyalog azt mondta, hogy majd repülővel elmegy gyógyszerért a sötétekhez. A gyaloggal tartott az összes társa, így összesen nyolcan ültek a repülőgépből. Tudják, egyedül nem sokat érnek, de ha összefognak, erejük megsokszorozódik a Sakkpalotában és a sakkasztán is. Igaz, hogy értékük csak 1 a sakkban, de egy csapatnak 8 gyalogja van. Pici Gyalog miközben vezette a repülőgépet, csak azt mondogatta, amit a sakkasztán is szokott-csak egyenesen előre egy lépést! A hős csapat hamar megjárta a sötétek földjét, és Pici Gyalog diadalmasan hozta a gyógyszert kedves öreg királyának. A gyalog jótettét azóta is emlegetik. Vajon a király meggyógyult az orvosságtól?

„Nagyon bátor a kis gyalog, retteghetnek már a nagyok.”

Rajzolj, hogy igaz legyen! Pici Gyalog a felhők között repült díszes gépével és társaival.

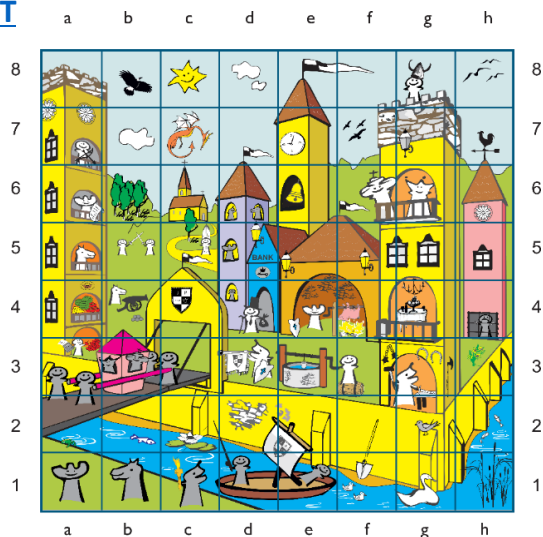




SAKKPALOTA KUCKÓ

■ SÉTA A SAKKPALOTÁBAN

A vendég gyalogok vidáman csónakáznak, közben észreveszik az úszkáló kis madarak is. Vajon merre, meddig úsznak? Megtudod, ha követed az útvonalukat. Jobbra 2, fel 2, le 1, balra le 1, balra 4, balra fel 1, balra 1, jobbra 2, jobbra le 1, jobbra 3, ha leírod az útvonal mezőit egy lapra, [jutalmul](#) online játszatsz [ITT](#)



■ A KIRÁLY KÉRÉSÉRE

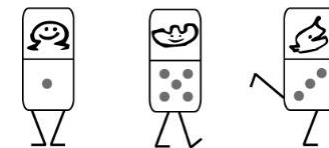
Válassz ki 3 feladatot a munkafüzetből és oldd meg, ha szeretnél, többet is. Bármikor visszatérhetsz 😊, de előtte dönts el, hogy **igaz vagy hamis** a következő 2 állítás. **1. A sötét gyalog a második sorról indul és célja a nyolcadik sor.** **2. Miután világos megkezdte a játszmát, felváltva lép sötét és világos.**

■ SAKKPALOTA TORNA

Táncolj, mozogj a [Cikcakk sakk](#)

dalra egy képzeletbeli sakktablán,

ami párna, újság, szőnyeg, ... lehet 😊 Táncolhatnak veled a családotd tagjai is.



■ JÁTÉK

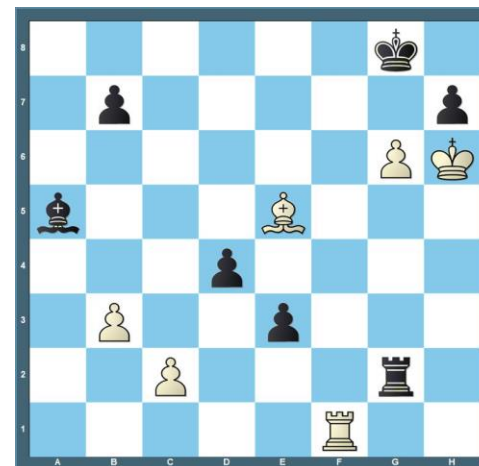


Vegyél a kezvedbe 6 egyenlő hosszúság spárgát (cipőfűzőt)! Egyiken 9 csomó legyen, egy másikon 5, és legyen olyan is, amelyiken 1 illetve kettőn 3-3 csomó van. A hatodikon ne legyen, ez a királyé 😊 Tedd a spárga darabokat egy dobozba, nyúlj bele két kézzel, fogj meg egyet, de ne nézz oda! Próbáld kikapogatni, megszámolni a csomókat és megmondani a csomók száma alapján, hogy kié lehet.



■ SAKKOZZ!

Sakkozz a családotd tagjaival vagy tanítsd őket, de előtte próbáld megoldani a következő mattfeladványt! 😊



Adj
mattot világossal!