



SAKKPALOTA KUCKÓ

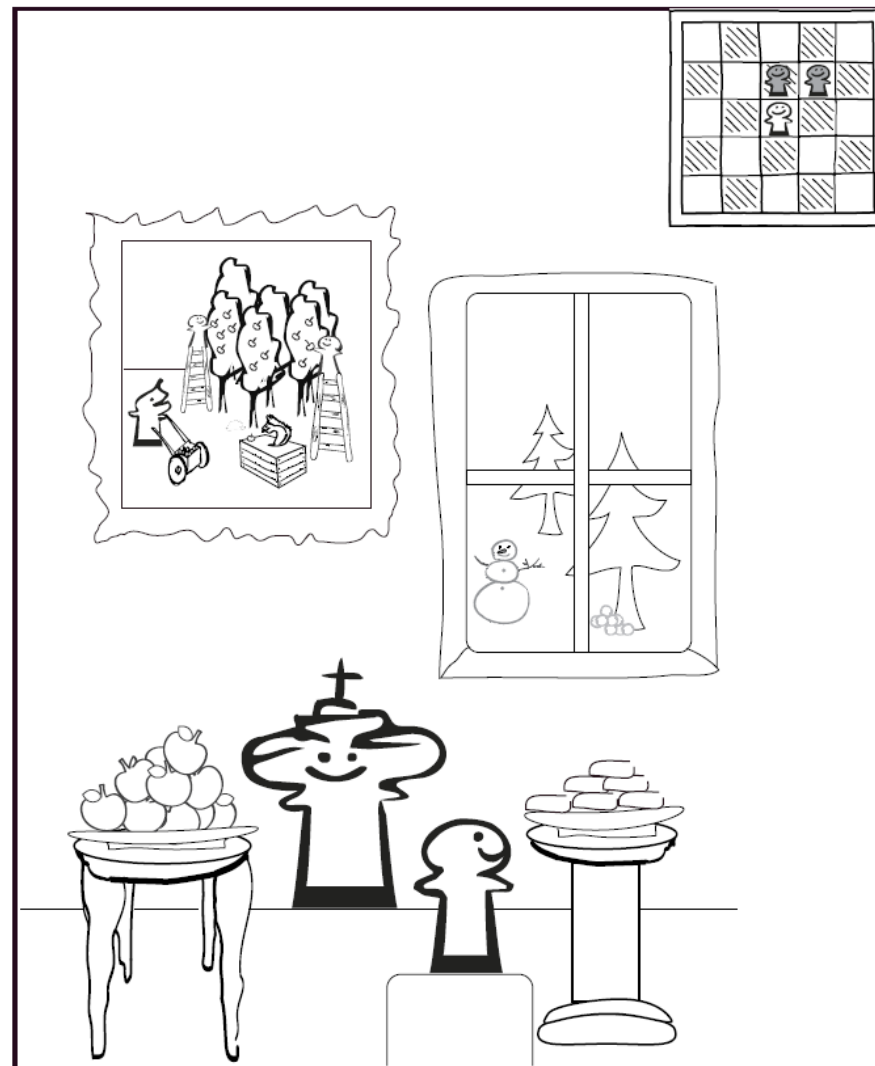
▪ KREATÍV SAROK



Almás pite a gyalogok kedvence

Meggyógyult Keresztes Király és mindenki szorgosan végzi a dolgát a Sakkpalota gyümölcsösében, ahol sok szép piros alma terem. A kisgyalogok feladata leszedni az érett almákat a fákról. A kicsi gyalogok nem érik el a magas faágakat, ezért létrára kell mászniuk, a szüreteléshez. Óvatosan kell felmászni a létrára, nehogy leessenek, ezért szép lassan, egyenként veszik a fokokat. A létra tetejéről már át tudnak nyúlni átlósan az almákért. Pont úgy, mint a sakktáblán: ott is egyenesen lép a gyalog előre, de amikor ellenfél gyalogot üt, azt csakis átlósan teheti.

Színezd ki a rajzot a történet alapján! Rajzolhatsz még bábokat, képeket a falra vagy azt, ami szerinted hiányzik 😊





SAKKPALOTA KUCKÓ

■ SÉTA A SAKKPALOTÁBAN

Vajon mit vagy kit kereshet a Szicíliai Sárkány? Vajon miért? Hamarosan megtudod 😊 A c7-ről indulj el a következő útvonalon: jobbra fel 1, balra 3, jobbra le 2, jobbra fel 2, jobbra le 3, le 1.

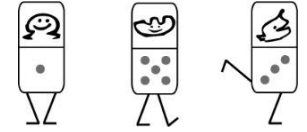


■ A KIRÁLY KÉRÉSÉRE

Válassz ki 3 feladatot a munkafüzetből és oldd meg, ha szeretnél, többet is. Bármikor visszatérhetsz, de előtte tanuld meg a következő sakkrímét! „**A kisgyalog hőssé vált, a mattra nem hiába várt**” Melyik szóban bújt el titkos néven a király? 😊 Ha elolvasod titkos nyelven a sakkrímét, **jutalmul** online játszatsz [ITT](http://itt)

■ SAKKPALOTA TORNA

Guggolva menj át **1**-szer a szőnyeg egyik oldaláról a szemköztire, szökdelve **3**-szor tedd meg, **5**-ször magas térd vagy sarok emeléssel a szőnyeg sarkokat megkerülve, **9**-szer futva (óvatosan) közlekedj átlósan és a sarkok között. Sétálva, lassú, mély levegővétellel fejezd be a tornát 😊



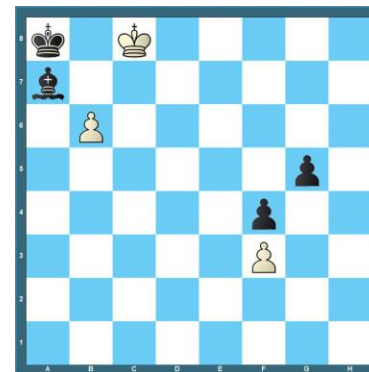
■ JÁTÉK



A szobád (az udvar) egy nagy képzeletbeli sakktábla. Állj az ajtóval szemközti fal elé egy kosárral a kezvedben, amelyben kedvenc kis játékaid vannak. Úgy menj át a szemközti oldalra, hogy közben minden lépésnél, jobb és bal oldalra leteszel 1-1 játékot. Visszafelé átlósan, mint a gyalog, jobbról vagy balról vegyél fel egy játékot. Ami melletted van, azt nem veheted fel. Amikor visszaértél az indulási helyre, számold meg. Visszamehetsz még egyszer, ha maradt még a földön 😊

■ SAKKOZZ!

Sakkozz a családod tagjaival vagy tanítsd őket, de előtte próbáld megoldani a következő feladványt! 😊



Adj mattot világossal!

1.b7 matt